



SUPERNATURALS

Krug Iscjeljenja

ARHETIPOVI





Arhetipovi Kruga Iscjeljenja

Krug Iscjeljenja (Medicine Wheel) je sveti krug kroz koji prolazimo na putu Tihog Znanja. Razne drevne tradicije su koračale njime te se koristile različitom simbolikom ali sve u svrhu istog cilja – iscijeliti se i postati cjelovitim. Kada se to desi tada ovaj sveti Krug Iscjeljenja postaje naša snaga kojom izvodimo Magiju. Krug Iscjeljenja kroz koji prolazimo na STRASTi dolazi iz visine Anda i Q'ero šamana. Sastoji se od 4 osnovne sile univerzuma predstavljene kroz 4 arhetipa. Kako bi te arhetipove naš ljudski um mogao percipirati, tradicionalno se predstavljaju kroz Životinje Moći u svakom arhetipu. Razne tradicije mogu koristiti drugačije Životinje Moći ali principi su isti. S obzirom na to da je svaki princip toliko dubok i slojevit laičkom oku se može činiti da su principi različitih tradicija različiti, ali taj privid nestaje kada se principi utjelove u potpunosti. Potrebno je razviti svoj vlastiti odnos sa svakom od ovih energija.

Kroz inicijaciju koja se naziva Ayni Carpi stavili smo 4 arhetipa Kruga Iscjeljenja u prve četiri čakre te tri Čuvara (Arhandela) u gornje tri čakre.

1. Zmija (Sacha Mama) – predstavlja materijalnu razinu (stvari su takve kakve jesu); put Iscjelitelja; iscjeljuje postupno i skida s nas sve slojeve koji nam ne služe baš kao što zmija skida svoju kožu. Naše rane pretvara u naše moći. Ako nam nedostaje sočnosti i strasti u Životu, obraćamo se njoj. Donosi nam 4 prakse: Neosuđivanje, Nevezanost, Nepatnja, Put Ljepote.

2. Jaguar (Otorongo) – emocionalna i mentalna razina (stvari imaju skriveno značenje), put Ratnika, donosi brzu transformaciju, uči nas kako se kretati u potpunom mraku, neustrašivosti i kako prelaziti u druge dimenzije. Otorongo je u Krugu Iscjeljenja i u sjemenu koje ste primili ženka koja se ponaša poput zaštitnika ali istodobno i poput neustrašivog ratnika. Njoj se obraćamo kada smo u velikoj krizi i ne vidimo izlaz i/ili nam je potrebna zaštita i/ili hrabrost. Donosi 4 prakse: Neustrašivost, Sigurnost, Ne-djelovanje, Ne-sudjelovanje.





3. Kolibrić (Siwar Kenti) – razina Duše (simbolika, mit, umjetnost), put Mudraca; daje nam poticaj i hrabrost da krenemo na put Junaka unatoč racionalnom umu koji govori da je to nemoguće iz xy razloga. Uči nas da uočavamo, stvaramo i živimo Čuda, da se hranimo samo nektarom Života te kako pronaći potpuni mir uslijed najveće hektike. Kolibriću se obraćamo kada trebamo poticaj za naše epsko putovanje. Donosi 4 prakse: Početnički um, Odgovornost, Nevidljivost, Integritet autentičnosti.

4. Orao (Apuchin), Kondor, Sova – (ovdje je Sova dodana iz Europske tradicije) - razina Duha/Apsoluta (sve je čista energija), put Vidioca; daje nam Jasnoću i mogućnost da Vidimo, letimo krilo uz krilo s Duhom. Njima se obraćamo kada nam je potrebna šira/viša slika, kada nam je potrebno Tiho Znanje. Donosi 4 prakse: Upravljanje Vremenom, Biti SVE, Ne-Um, Sveta Alkemija.

5. Huascar - gospodar/gospodarica Donjeg Svijeta (Hanan Pacha) i poznat je pod raznim drugim imenima ovisno o tradiciji. Gospodarica Života i Smrti. Čuvar mudrosti Iscjeljenja. Ona(j) koja/i obnavlja Svijetove. Do nje(ga) dolazimo kada se spuštamo u svoj Rajski Vrt ili kolektivno nesusjesno te uvijek tražimo dozvolu za ulazak.

6. Quetzalquatl – Gospodar Zore, Donosioc Dana, Jutarnja Zvijezda. Quetzal je predivna tropska ptica, a Coatl je zmija tako da ovaj Arhandel ima oblik pernate zmije. Čuvar Srednjeg Svijeta (Kay Pacha). Princip koji donosi razna Znanja i Talente te nas uči harmoniji sa svakodnevicom.

7. Pacha Kuti – Gospodar(ica) Vremena; ona(j) koja/i može izaći iz linearnog vremena i ući u beskrajni potencijal Izvora te nam pomaže da iz njega spustimo što god želimo.

